




## ΑΓΓΛΙΚΑ: ΕΡΓΑΣΤΗΡΙ ΞΕΝΩΝ ΓΛΩΣΣΩΝ

Ενδεικτικό εβδομαδιαίο πρόγραμμα

	Δευτέρα	Τρίτη	Τετάρτη	Πέμπτη	Παρασκευή
09:00 - 09:45	<b>Building Knowledge</b> Γλωσσικές δραστηριότητες	<b>Literature</b> Λογοτεχνία και μάθηση	<b>Building Knowledge</b> Γλωσσικές δραστηριότητες	<b>Literature</b> Λογοτεχνία και μάθηση	<b>Building Knowledge</b> Γλωσσικές δραστηριότητες
09:45 - 10:30					
10:30 - 10:45	<i>Διάλειμμα</i>				
10:45 - 11:30	<b>Skills Focus</b> Γλωσσικές δεξιότητες	<b>Skills Focus</b> Γλωσσικές δεξιότητες	<b>Skills Focus</b> Γλωσσικές δεξιότητες	<b>Skills Focus</b> Γλωσσικές δεξιότητες	<b>Skills Focus</b> Γλωσσικές δεξιότητες
11:30 - 12:15	<b>Talk &amp; Learn</b> Προφορική έκφραση	<b>Talk &amp; Learn</b> Προφορική έκφραση	<b>Pronunciation</b> Εκφορά λόγου	<b>Creative Writing</b> Δημιουργική Γραφή	<b>Pronunciation</b> Εκφορά λόγου
12:15 - 12:30	<i>Διάλειμμα</i>				
12:30 - 13:15	<b>Screen Learning</b> Τεχνολογία και Μάθηση	<b>STEM in English</b> δραστηριότητες STEM	<b>Screen Learning</b> Τεχνολογία και Μάθηση	<b>Digital Tools</b> Εργαλεία Ψηφιακής Αφήγησης	<b>Creative Writing</b> Δημιουργική Γραφή
13:15 - 14:00	<b>Acting</b> Θεατρική έκφραση	<b>Crafts</b> Δημιουργικές κατασκευές	 <b>Swimming</b> Κολύμβηση	<b>Story Telling</b> Θεατρική έκφραση	<b>Board Games in English</b> Επιτραπέζια

## **BUILDING KNOWLEDGE (ΓΛΩΣΣΙΚΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ)**

Αποσκοπούμε στην κατάκτηση γλωσσικών δομών και δεξιοτήτων με εργαλείο τα βιβλία ή τις ιστορίες που έχουν οριστεί για το κάθε επίπεδο και τα οποία διαθέτουν ηλεκτρονική έκδοση. Κεντρίζουμε το ενδιαφέρον των παιδιών με θεματολογία που τα αφορά και τα ενδιαφέρει. Χρησιμοποιούμε εργαλεία και τεχνικές που μετατρέπουν τη μάθηση σε δημιουργική ενασχόληση (διαδραστικά τετράδια, γρίφοι, επιτραπέζια παιχνίδια και διαγωνισμοί με kahoot, Pictionary, Spelling bee).

## **LITERATURE (ΛΟΓΟΤΕΧΝΙΑ ΚΑΙ ΜΑΘΗΣΗ)**

Ανάλογα με την ηλικία και το γλωσσικό επίπεδο των παιδιών αναλύουμε, συζητάμε και επεξεργαζόμαστε ένα παραμύθι ή μία ιστορία. Δουλεύουμε σε ομάδες, συζητάμε τους χαρακτήρες, την πλοκή, προβλέπουμε ή αλλάζουμε το τέλος της ιστορίας και δραματοποιούμε αποσπάσματα σκηνών. Η ροή της ιστορίας, τα παιχνίδια ρόλων και οι διάλογοι βοηθούν τα παιδιά να αφομοιώσουν το λεξιλόγιο με κέφι και χωρίς κόπο.

## **TALK & LEARN (ΠΡΟΦΟΡΙΚΗ ΕΚΦΡΑΣΗ)**

Η προφορική έκφραση ενισχύει την αυθόρμητη ομιλία των μαθητών. Λαμβάνουμε μέρος σε συζητήσεις θεματικών ενοτήτων, εκφράζουμε απόψεις, δημιουργούμε φανταστικά σενάρια, συζητούμε διλήμματα και ακουγόμαστε. Στα προχωρημένα επίπεδα εισάγουμε την τέχνη της επιχειρηματολογίας, της ανάπτυξης κριτικού λόγου και της διατύπωση δομημένων πειστικών επιχειρημάτων. Μαθαίνουμε να υποστηρίζουμε την άποψή μας και να ξεπερνάμε τον φόβο της έκθεσης σε κοινό.

## **PRONUNCIATION (ΕΚΦΟΡΑ ΤΟΥ ΛΟΓΟΥ)**

Ασκήσεις ανάγνωσης, άρθρωσης, ρυθμού και σαφήνειας στην ομιλία που ενθαρρύνουν την έκφραση των παιδιών. Επανάληψη, χιούμορ και χορωδιακή συμμετοχή.

## **SKILLS FOCUS (ΓΛΩΣΣΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ)**

Στόχος είναι η καλλιέργεια γλωσσικών δεξιοτήτων, όπως η κατανόηση κειμένου και προφορικού λόγου, η αφομοίωση του λεξιλογίου, της γραμματικής και της σύνταξης. Δουλεύουμε με την ετυμολογία των λέξεων και τα παράγωγα, λύνουμε γρίφους και παίζουμε παιχνίδια, όπως «Who wants to be a millionaire», «Memory Challenge» και «Pictionary», για να εμπεδώσουμε το λεξιλόγιό μας. Μαθαίνουμε να κτίζουμε σωστές προτάσεις για την εμπέδωση συντακτικών δομών και κάνουμε προσομοίωση εξετάσεων γλωσσομάθειας που αντιστοιχούν στο επίπεδό μας.

## **SCREEN LEARNING (ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΜΑΘΗΣΗ)**

Αξιοποιούμε τα πολυμέσα με στόχο τη βελτίωση της αγγλικής γλώσσας. Θα γνωρίσουμε ψηφιακά εργαλεία, όπως τα Kahoot, wordwall, baamboozle. Θα παίξουμε λεξιλογικά παιχνίδια, σπαζοκεφαλίες και ηλεκτρονικές γλωσσικές κάρτες. Μέσα από αποσπάσματα ομιλιών θα γνωρίσουμε ιδέες που αξίζει να διαδοθούν και θα πειραματιστούμε με τη γλώσσα και την τεχνολογία.

## **DIGITAL TOOLS (ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΑΦΗΓΗΣΗΣ)**

Μέσα από εργαλεία ψηφιακής αφήγησης θα αποδώσουμε κάποιο σενάριο σε μορφή εικονογράφησης και θα δημιουργήσουμε κόμικς ή διαφημιστικό σποτ. Το πρόγραμμα Φώτα-Κάμερα-Δράση χρησιμοποιεί το «Story bird» και το «Storyboard» και αφορά στις βασικές αρχές δημιουργίας ταινιών (σενάριο, σκηνοθεσία, κινηματογράφηση, μοντάζ, εφέ και μουσική επένδυση) πάντα με τα αγγλικά ως μέσο διδασκαλίας.

## **ACTING (ΘΕΑΤΡΙΚΗ ΕΚΦΡΑΣΗ)**

Με Θεατρικές ερμηνείες, δραματική απόδοση κειμένων, παιχνίδια ρόλων, προσποίησης, αυτοσχεδιασμού και δραματοποίησης «ζωντανεύουμε» τα αγγλικά μας. Οι εικαστικές, καλλιτεχνικές και πολιτιστικές μαθησιακές δραστηριότητες είναι σχεδιασμένες, για να αποφορτίσουν τους μαθητές από την αίσθηση ότι μελετούν και προάγουν πνεύμα ομαδικότητας, συνεργασίας και κοινωνικοποίησης.

## **CRAFTS (ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ)**

Φτιάχνουμε σκηνικά ή κατασκευές για το θεατρικό δρώμενο το οποίο μελετούμε.

## **SWIMMING (ΚΟΛΥΜΠΙ)**

Κολυμπάμε στην πισίνα του σχολείου υπό την επίβλεψη έμπειρων καθηγητών Φυσικής Αγωγής.

## STEM in English

Συμμετέχουμε σε μικρές δραστηριότητες STEM μέσα από την αγγλική γλώσσα. Μέσα από πειράματα, κατασκευές, engineering challenges και επίλυση προβλημάτων καλλιεργούμε λεξιλόγιο σχετικό με τις επιστήμες, την τεχνολογία και τη συνεργασία.

- Mini science experiments
- Building challenges
- Coding games
- Team problem solving
- Design & create activities

## Board Games in English

Οι μαθητές εξασκούν την αγγλική γλώσσα μέσα από επιτραπέζια παιχνίδια στρατηγικής, συνεργασίας και λεξιλογίου. Οι δραστηριότητες ενισχύουν την επικοινωνία, τη λήψη αποφάσεων, τη συνεργασία και τη φυσική χρήση της γλώσσας σε ευχάριστο και χαλαρό περιβάλλον. **Ενδεικτικά παιχνίδια:**

- Guess Who?
- Taboo
- Scrabble Junior
- Story Cubes
- Charades
- Memory Challenge
- Vocabulary Bingo